



Ministero dell'Istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Provinciale per la Campania

Istituto Comprensivo Statale 2 "A. Ciccone"

Scuola dell'infanzia – primaria – secondaria di I grado

Via L. Sciascia, 33 - 80039 - SAVIANO (NA) - Tel. 081/8201002

Codice meccanografico NAIC8FH007- C.F.: 92044630637

e-mail: naic8fh007@istruzione.it naic8fh007@pec.istruzione.it

sito web: www.ic2ciccone.edu.it

CIRCOLARE N. 156

Ai docenti classi IV e V scuola primaria
ai docenti SSPG

OGGETTO: SAFER INTERNET DAY 10 FEBBRAIO 2026

In vista della celebrazione del Safer Internet Day (SID), che si terrà martedì 10 febbraio 2026, si programmano le seguenti attività didattiche e di sensibilizzazione per promuovere l'uso consapevole, positivo e sicuro della Rete.

Il SID è un appuntamento internazionale promosso dalla Commissione Europea volto a favorire riflessioni e comportamenti responsabili online, con la partecipazione attiva di scuole, studenti e docenti.

- **Per le Classi IV–V Scuola Primaria e Classi I–II Scuola Secondaria di I grado si propone il videogioco "The Game Changers", realizzato nell'ambito del progetto nazionale Generazioni Connesse pensato per preadolescenti (9-12 anni).**

Il progetto nasce con l'obiettivo di educare i più giovani a un uso consapevole e critico della rete, con un focus particolare sul gaming online. Attraverso un racconto articolato in quattro episodi tematici, i giocatori vengono coinvolti in un'avventura immersiva interattiva con scelte narrative. Ogni episodio rappresenta metaforicamente una delle principali criticità del mondo digitale – come il grooming, il phishing, l'hacking, il controllo del tempo dedicato ai dispositivi e il cyberbullismo – affrontata in chiave pedagogica e ludica. Il gioco consente agli studenti di riflettere sulle proprie scelte e sul loro impatto e al tempo stesso valorizzare le potenzialità creative e formative del digitale.

Il videogioco deve essere scaricato sulle smartlim nelle classi indicate: il coordinatore avrà cura di verificare che lo stesso sia installato in tempo per l'iniziativa del SID e di coordinare la realizzazione dell'attività.



Ministero dell'Istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Provinciale per la Campania

Istituto Comprensivo Statale 2 "A. Ciccone"

Scuola dell'infanzia – primaria – secondaria di I grado

Via L. Sciascia, 33 - 80039 - SAVIANO (NA) - Tel. 081/8201002

Codice meccanografico NAIC8FH007- C.F.: 92044630637

e-mail: naic8fh007@istruzione.it naic8fh007@pec.istruzione.it

sito web: www.ic2ciccone.edu.it

Di seguito il link per scaricare il gioco:

<https://www.generazioniconnesse.it/site/it/wiki-tag-ricerca/?ww-tag-ricerca=LIM>

Video presentazione del videogioco: <https://youtu.be/SQ5Gvv99WDo>

Video tutorial per docenti: <https://youtu.be/zDL1jiUbrjo>

Vademecum per docenti:

https://www.generazioniconnesse.it/_file/documenti/News/2025/TGC_VADEMECUM_comprese_d.pdf

- **Per le Classi III Scuola Secondaria di I grado si propone** un'attività di educazione alla cittadinanza digitale inserita nell'iniziativa nazionale MESIC26 – Mese della sicurezza in rete 2026, promossa dal progetto Generazioni Connesse.

L'attività è finalizzata a promuovere un uso consapevole, critico e responsabile delle tecnologie digitali, con particolare attenzione ai temi emergenti legati all'intelligenza artificiale, al benessere digitale e alle relazioni online. L'iniziativa prevede la visione/ascolto in classe dell'episodio "L'altra Martina" (link: <https://youtu.be/oKnLBWanMgo>), tratto dalla quarta stagione della web serie We Are Fearless, realizzata nell'ambito del progetto Generazioni Connesse, con il contributo di importanti partner istituzionali quali il Garante per la protezione dei dati personali, la Polizia Postale e delle Comunicazioni e l'Università di Firenze.

La serie è presentata come un podcast immaginario condotto da Alba, giovane speaker, affiancata da Cleo, un'intelligenza artificiale dal tono ironico e informativo.

Questo episodio racconta tanto il rischio di chiudersi in una realtà digitale dove tutto sembra sotto controllo, quanto l'importanza dell'apertura verso gli altri, anche se difficile e talvolta imperfetta.

Al seguente link è presente l'attività didattica proposta.

<https://www.generazioniconnesse.it/site/it/2021/12/28/robot-e-esseri-umani-a-confronto/>



Ministero dell'Istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Provinciale per la Campania

Istituto Comprensivo Statale 2 "A. Ciccone"

Scuola dell'infanzia – primaria – secondaria di I grado

Via L. Sciascia, 33 - 80039 - SAVIANO (NA) - Tel. 081/8201002

Codice meccanografico NAIC8FH007- C.F.: 92044630637

e-mail: naic8fh007@istruzione.it naic8fh007@pec.istruzione.it

sito web: www.ic2ciccone.edu.it

In seguito alla discussione guidata e riflessione collettiva sui temi proposti si chiede agli alunni (singolarmente, a gruppi o per classi intere) di preparare un elaborato (video, presentazione, fumetto, opuscolo, vademecum etc) entro il 28 febbraio che metta in evidenza i seguenti obiettivi:

Sviluppare competenze di cittadinanza digitale;

Favorire un approccio critico all'uso dell'intelligenza artificiale;

Promuovere il benessere digitale e relazioni online sane;

Prevenire situazioni di disagio, isolamento e dipendenza digitale.

Si suggeriscono i seguenti spunti: costruzione di avatar, alter ego o profili social per riflettere su cosa scegliamo di nascondere o mettere in evidenza nel digitale; uso dell'IA come supporto e non come sostituto; riflessioni sul percorso emotivo di Dario a confronto con situazioni reali vissute dai ragazzi.

Gli elaborati prodotti (dal 10 al 28 febbraio) saranno successivamente caricati sulla piattaforma di Generazione Connesse per la 10° edizione del Mese per la Sicurezza in rete.

Saviano, 04/02/2026

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Carolina Serpico

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D. Lgs. n. 39/93